

3D 立體互動式數位內容開發系統

拜科技日新月異之賜與長期的等待 (Since 1996)，我們終能如願以償、成功地整合四種功能模組而成為一套功能完整且強大的「3D 立體互動式數位內容開發系統」，這套解決方案 (Turn-Key Solution) 包含有四種功能模組，分別為：

一) 3D 立體互動式數位內容資料庫

二) 3D 立體互動式數位內容開發模組

- 可進行客製化數位內容的開發來彌補上述數位內容資料庫的不足

三) 智慧型音控暨體感互動感應裝置

- 以手勢取代滑鼠進行非接觸式的體感互動
- 不需額外的體感設備只需 Webcam 及麥克風即可支援頭控與中英文音控。本模組支援 Intel RealSense camera 及 Leap Motion Controller，使用者只要連接前述設備後即可進行手勢控制 (Gesture Recognition)

四) 3D 立體裸視螢幕或筆電

「3D 立體互動式數位內容開發系統」是一套易學易用且不需學習任何程式語法或多媒體 (例如:動畫) 工具即能輕鬆上手，進行互動式內容的開發與製作並透過「3D 立體裸視螢幕」與「智慧型音控暨體感互動模組」來呈現研發成果。針對研發成果的推廣，使用者可自行決定是否願意跟英國著名的「3D 互動式數位內容」網站:3D-Hub (www.3d-hub.co.uk) 簽署合作協定 (affiliate program)，透過 3D-Hub 的網站共同行銷研發成果並分享銷售利潤；此一合作模式不僅有助於提昇研發單位的國際曝光率與知名度更有機會獲得持續性的收入來彌補政府經費補助日益短缺的窘境。

「3D 立體互動式數位內容開發模組」係整合 Intel RealSense (含 3D Camera) 的頭控、音控 (中英文都有支援) 及手勢辨識 (Gesture Recognition) 等技術開發 PowerPoint 專屬的人機互動式數位內容；如果想把研發成果 (人機互動式數位內容) 推廣至國中小或高中職，將不會有任何障礙或適應不良的問題，更不需煩惱成果的推廣還需費神地申請額外的經費來支付與購置體感 (Motion Sensing) 等硬體設備，因為小三的學生本來就會使用 PowerPoint，而且啟動頭控與音控並不需外接 3D Camera (或其它的體感設備) 只需用筆電內建的 Webcam 及 麥克風即可。這是開發人機互動式數位內容一種有效且有別於 Unity 或其他 VR (或 AR) 工具的選擇。

值得一提的是：Unity 並非大多數設計領域的人所能駕馭，何況是來自國中小或高中職的老師或學生，此外、市面上位居主流且普及的 VR Tool (例如：Virttools，Vizard) 或 Game Engine (例如：Unity，Unreal) 其市場壽命或技術優勢大約只有 5 年，當使用者漸能掌握開發工具的特性時，又要被迫學習新的工具，真的是不堪其擾！反觀 Microsoft 的 Windows 雖逐漸式微，但要消滅 Office 或其所屬的 PowerPoint 並非易事。

如果使用者偏好在 Unity 上作開發應用，那我們的 3D 立體裸視螢幕也支援 Unity，再者、Unity 也有 Plug-In 可支援 Intel RealSense (含 3D Camera) 的頭控、音控 (中英文都有支援) 及手勢辨識 (Gesture Recognition) 等技術。有利於雙軌並行來進行「3D 互動式數位內容」的開發，兩者間可並存而不會有衝突之虞。

使用者也可以利用「3D 立體互動式數位內容開發模組」把研發成果 (3D 互動式數位內容) 輸出為專案檔 來進行成果發佈及分享。

此外、3D 立體裸視螢幕可讓設計人員透過 3D 立體視效直接檢視由 CAD/CAM 或 3D 動畫工具所製作出的 3D 立體模型 (或物件) 以決定是否需作必要的修正，而不需動輒花費可觀的時間與成本進行「3D 列印」，不僅有利於設計階段的成果評估、業務商談、成本與時效的控管更符合綠色環保 (節能減碳、無汙染) 的要求。

功能完整、價格誘人及易學易用是這套產品最大的亮點與傲人的特色。 產品詳細請至下列網址參看：

1) 產品簡介：<http://www.pcexpert.com.tw/tutorials/I3DCC/I3DCC.pdf>

2) 「3D 立體互動式數位內容資料庫」介紹影片：

<http://www.pcexpert.com.tw/Tutorials/CS3D/CS3D.html>

3) 「3D 立體互動式數位內容開發模組」介紹影片：

- 3D 立體互動式數位內容開發模組-3dsmax 檔案輸出範例：<http://youtu.be/GpSRTVc7Ull>

- http://youtu.be/mBObl_I_Tno (實作過程_Dragon)

- <http://youtu.be/ZBE9WSN6cns> (成果示範_Dragon)

- <http://youtu.be/26UIIRFxE80> (音控設定的實作過程_Dragon)

- <http://youtu.be/sZy4jo9tgFw> (實作範例_Plane)

4) 智慧型音控暨體感互動感應裝置 介紹影片：

- Leap Motion Controller：<http://youtu.be/pO3wPq7gubE>

- Intel RealSense camera (頭控、中英文音控及手勢辨識)：<http://youtu.be/YvNwkqt1Yzg>
<http://youtu.be/29rq-mfPP3M>

- 「體感 + 音控 + 滑鼠 (Mouse) 模擬」模組：

<http://www.pcexpert.com.tw/Tutorials/MR/MouseEmulator.html>

5) 3D 立體裸視螢幕或筆電

若有任何問題，歡迎隨時來電或 e-mail 洽詢。

順頌

一切順心！

點子科技有限公司

市場行銷處 敬上

點子科技有限公司

台北市內湖區瑞光路 583 巷 21 號 5F-5

Tel:886-2-2797-8536 Fax: 886-2-2797-8539

E-mail: inform@pcexpert.com.tw

聯絡人：丁小姐